



SPILLEREGLER

Med International Board's offisielle beslutninger

FORORD:

NFF's utgave av spillereglene er basert på siste utgivelse av den engelske versjon av spillereglene utgitt av FIFA og The International Football Association Board sommeren 2005.

Ettertrykk av Spillereglene - helt eller delvis - må kun skje med NFF's tillatelse.

Oslo, mars 2007

BEMERKNINGER:

Under forutsetning av det nasjonale forbunds godkjenning og forutsatt at spillereglene i prinsippet blir opprettholdt, kan reglene tilpasses på følgende punkter for spillere under 16 år, fotball for kvinner, spillere over 35 år og funksjonshemmete spillere:

- spillebanens størrelse
- ballens størrelse, vekt og materiale
- målenes bredde og høyde
- omgangenes varighet
- bytte av spillere
(Den endrede tekst tillater «flygende bytter», men kun for ovennevnte kategorier, og kun etter tillatelse fra det nasjonale forbund.)

Andre tilpasninger er kun tillatt etter godkjenning av The International Association Board.

MENN OG KVINNER

Av enkelthets hensyn henvises det i spillereglene til dommere, assistentdommere, spillere, trenere og ledere som «han», men gjelder for menn og kvinner.

INNHALDSFORTEGNELSE

Regel

	Forord	side 2
	Bemerkninger	side 2
	Innholdsfortegnelse	side 3
1	Spillebanen	side 4
2	Ballen	side 9
3	Antall spillere	side 11
4	Spillerens utstyr	side 13
5	Dommeren	side 14
6	Assistentdommere	side 16
7	Spilletts varighet	side 16
8	Spilletts begynnelse	side 17
9	Ballen i og ute av spill	side 19
10	Når mål gjøres	side 19
11	Offside	side 20
12	Feil og overtredelser	side 21
13	Frispark	side 25
14	Straffespark	side 27
15	Innkast	side 30
16	Målspark	side 31
17	Hjørnespark	side 32
	Straffesparkkonkurranse	side 33
	Det tekniske området	side 34
	4. dommers oppgaver	side 35
	Dommerens/assistentdommerens tegn	side 36-37
	Plansjer offside-regelen	side 38-43
	Plansjer - Feil og overtredelser (R12)	side 44-48

REGEL 1 – SPILLEBANEN

SPILLEBANENS DEKKE

Kamper kan spilles på naturlig eller kunstig dekke, i overensstemmelse med konkurransereglene for turneringen.

STØRRELSE

Banen skal være rektangulær, dvs. at lengden skal være større enn bredden.

Lengde: Minst 90 m – Høyst 120 m

Bredde: Minst 45 m – Høyst 90 m

INTERNASJONALE KAMPER

Lengde: Minst 100 m – Høyst 110 m

Bredde: Minst 64 m – Høyst 75 m

OPPMERKING

Banen skal merkes med linjer. Disse linjene tilhører de områder de avgrenser.

De lange grenselinjene kalles sidelinjer.

De korte grenselinjer kalles mållinjer.

Ingen linjer kan være mer enn 12 cm brede.

Banen deles i to halvdelar av en midtlinje.

Midt på denne linjen markeres banens sentrum. Fra dette sentrum merkes en sirkel med radius 9,15 m.

MÅLFELTET

Et målfelt merkes i hver ende av banen på følgende måte:

To linjer merkes vinkelrett på mållinjen

5,5 m fra innsiden av hver målstang.

Disse linjene er 5,5 m lange og forbindes med en linje parallell med mållinjen.

Området som avgrenses av disse linjer og mållinjen kalles målfelt.

STRAFFEFELTET

Et straffesparkfelt merkes i hver ende av banen på flg. måte:

To linjer merkes vinkelrett på mållinjen 16,5 m fra innsiden på hver målstang.

Disse linjene er 16,5 m lange og forbindes med en linje parallell med mållinjen

Området som avgrenses av disse linjer og mållinjen kalles straffesparkfeltet.

I hvert straffesparkfelt merkes et straffesparkmerke ut fra midten av målet og 11 m fra mållinjen.

Fra hvert straffesparkmerke merkes en sirkelbue (halvsirkel) med radius 9,15 m utenfor

straffesparkfeltet.

HJØRNEFLAGG

I hvert hjørne plasseres et hjørneflagg, minst 1,5 m høyt. Toppen av flaggstangen må ikke være spisset.

Lignende flagg kan plasseres ut fra endene av midtlinjen, minst 1 m fra sidelinjen.

HJØRNEFELTET

Fra hvert hjørneflagg merkes på banen en kvartssirkel med radius 1 m.

MÅLENE

Målene plasseres midt på hver mållinje .

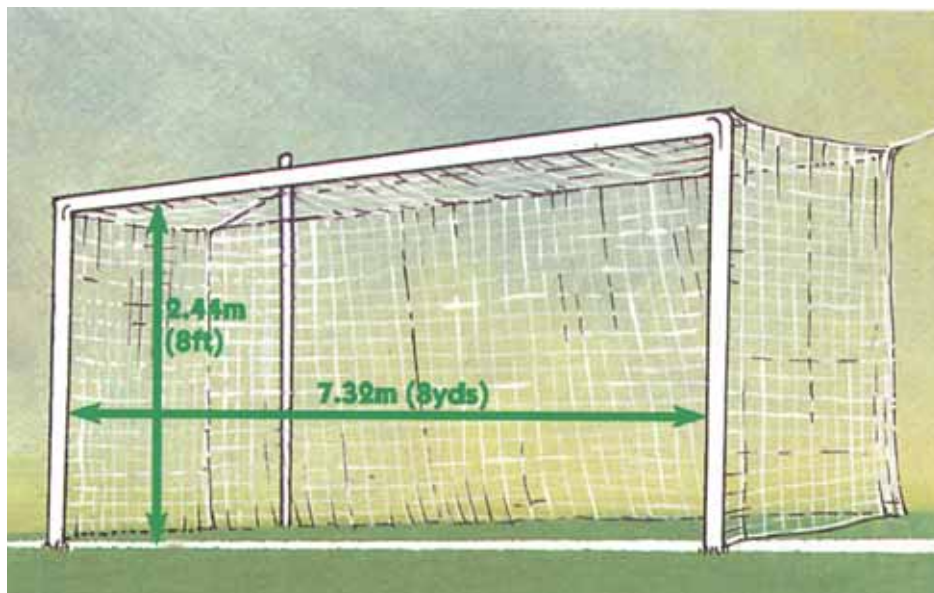
De består av to loddrette stenger plassert like langt fra hvert hjørneflagg og forbundet med en vannrett tverrstang.

Avstanden mellom stengene er 7,32 m og avstanden fra underkanten av tverrstangen til jorden (bakken) er 2,44 m.

Begge målstengene og tverrstang skal ha samme bredde og dybde, som ikke må overstige 12 cm. Mållinjene skal ha samme bredde som dybden av målstenger og tverrstang. Eventuelle nett skal festes til målene og bakken på slik måte at de ikke begrenser målvaktens bevegelsesfrihet. Målstenger og tverrstang skal være hvitmalt.

SIKKERHET

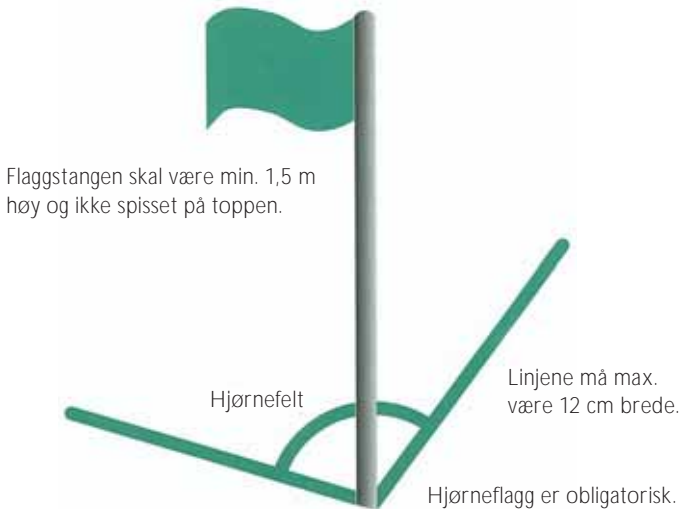
Målene skal være fast forankret til bakken. Transportable mål kan kun brukes hvis de overholder denne regel.



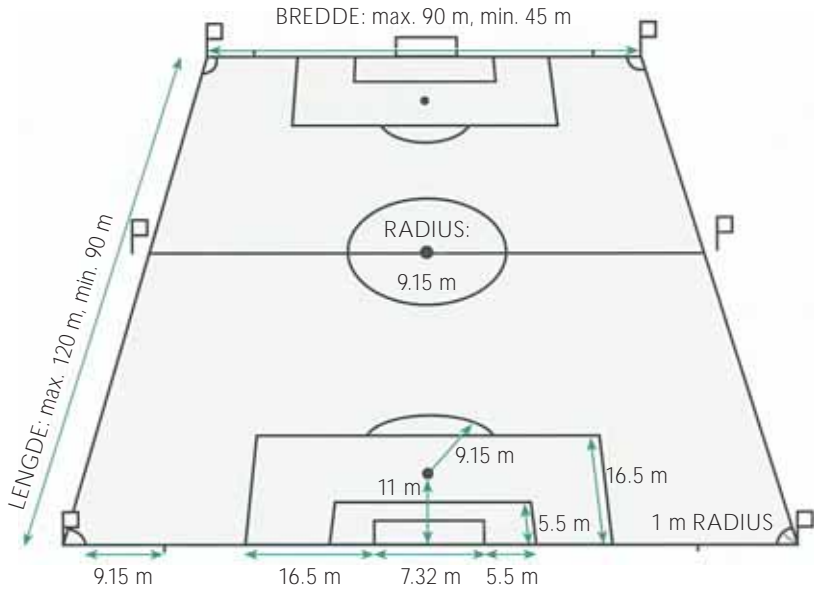
SPILLEBANEN



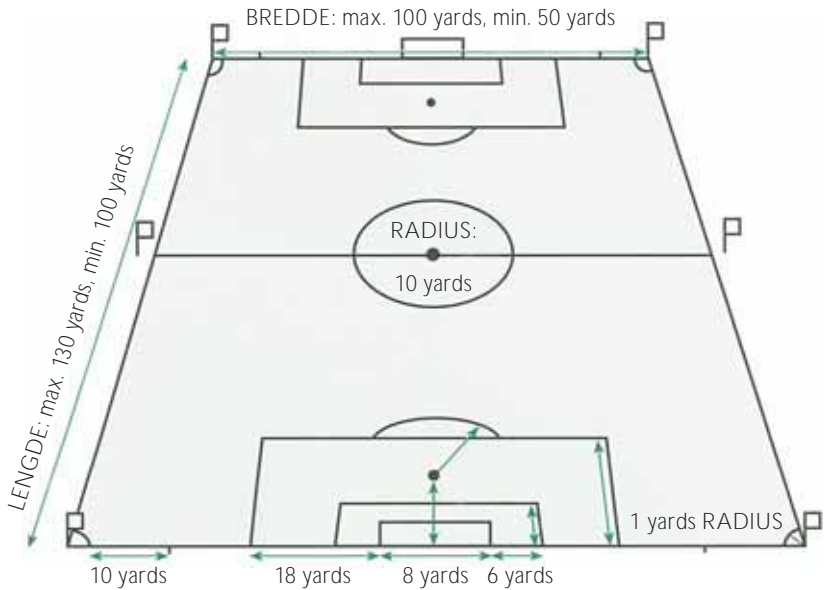
HJØRNEFLAGG



MÅL I METER



MÅL I YARDS



OFFISIELLE BESLUTNINGER

1. Hvis tverrstangen kommer ut av stilling eller knekker, skal spillet stanses inntil den er reparert eller satt på plass. Hvis det ikke er mulig å reparere den, skal kampen avbrytes. Det er ikke tillatt å erstatte tverrligger med tau. Hvis tverrstangen er blitt reparert, gjenopptas spillet ved at dommeren dropper ballen fra det sted den var da spillet ble stanset, jfr. Regel 8.
2. Målstenger og tverrstang skal være laget av tre, metall eller annet godkjent materiale. Stengenes form kan være kvadratisk, rektangulær, rund eller elliptisk og de må ikke være til fare for spillerne.
3. Enhver form for reklame, enten den er ekte eller kunstig formidlet på spillebanen og dens tilbehør er forbudt.
Dette gjelder også målnettene og omådet i målene mellom mållinjene og målnett fra det øyeblikk lagene kommer på banen før kampens begynnelse, til de har forlatt den ved pause og fra de returner til 2. omgangs begynnelse til kampens slutt.
Ingen form for reklame kan derfor være på mål, målnett, hjørneflagg eller dets stenger. Ingen kamera, mikrofoner etc. kan monteres til overnevnte.
4. Det skal ikke forekomme reklame av noen art innenfor teknisk område eller innenfor én meter fra sidelinjene og utenfor spillebanen på bakken.
Likeledes skal det ikke tillates reklame i området mellom mållinje og målnett
5. Enhver form for logo eller emblem, enten den er ekte eller kunstig formidlet, og uansett om den viser FIFA, kontinentalt forbund, nasjonale forbund, turneringer, klubb eller annen organisasjon, er forbudt under kamp, som beskrevet i offisiell beslutning nr. 3.
6. Et punkt kan merkes utenfor spillebanen, 9,15 m fra hjørnefeltet og vinkelrett på mållinjen, for å sikre at rett avstand når hjørnespark skal tas.
7. Der kunstig dekke benyttes i enten turneringskamper mellom representasjonslag av land tilknyttet FIFA eller internasjonale klubbturneringer, må dekket være i overensstemmelse med vilkårene i "The FIFA Quality Concept for Artificial Turf" eller "The International Artificial Turf Standard", med mindre spesiell dispensasjon er gitt av FIFA.
8. Der Teknisk område eksisterer, må dette være i overensstemmelse med og fylle de krav som er vedtatt av The International FA Board, som framkommer i FIFA spilleregler.

REGEL 2 BALLEN

EGENSKAPER OG MÅL

Ballen skal:

- være rund
- være laget av lær eller annet godkjent materiale
- ha en omkrets mellom 68 og 70 cm
- ved kampens begynnelse veie mellom 410 og 450 g.
- ha et lufttrykk mellom 0,6 og 1,1 atmosfæres trykk ved havets overflate tilsvarende 600 - 1100 g/cm².

SKIFTE AV DEFEXT BALL

Hvis ballen punkterer eller på annen måte blir defekt under kampen:

- stanses spillet
- gjenopptas spillet ved at dommeren dropper den nye ballen hvor den ødelagte ballen var da spillet ble stanset, men jfr regel 8.

Hvis ballen punkterer eller på annen måte blir defekt mens den er ute av spill ved et avspark, målspark, hjørnespark, frispark, straffespark eller innkast :

- gjenopptas spillet slik reglementet foreskriver i disse tilfeller.

Under kampen kan ballen kun skiftes med dommerens tillatelse.



OFFISIELLE BESLUTNINGER

1. I seriekamper og turneringer kan det kun benyttes baller som oppfyller minimumskravene i regel 2.

I kamper arrangert av FIFA eller kontinentalt forbund, kan det kun benyttes baller som har en av følgende tre merker :

- den offisielle "FIFA APPROVED" - logo
- den offisielle "FIFA INSPECTED" - logo
- betegnelsen " International Matchball Standard"

Dette merket viser at ballen er offisielt kontrollert og funnet å være i overenstemmelse med de respektive tekniske krav til hver kategori som er strengere enn kravene i regel 2.

Disse strengere kravene i forbindelse med hver enkelt kategori skal godkjennes av The International FA Board.

FIFA skal godkjenne de instanser som foretar kontrollen.

De nasjonale forbund kan kreve at det i nasjonale seriekamper/turneringer kun benyttes baller som oppfyller en av ovenstående 3 betegnelser.

I alle andre kamper skal ballen oppfylle kravene i regel 2.

2. I kamper arrangert av FIFA, kontinentale eller nasjonale forbund er enhver form for reklame på ballen forbudt. Unntatt er logo for turnering og forbund, samt fabrikantens registrerte varemerke.
Turnerings-/kampreglementet kan begrense størrelsen og antall av disse logoer.



REGEL 3 ANTALL SPILLERE

SPILLERE

En kamp spilles mellom to lag, hvor hvert lag ikke kan ha mer enn 11 spillere. En av disse skal være målvakt. En kamp kan ikke starte hvis et lag består av færre enn 7 spillere.

OFFISIELLE KONKURRANSEKAMPER

Det kan benyttes inntil 3 innbyttere i en kamp som spilles i en offisiell turnering organisert av FIFA, kontinentalt eller nasjonalt forbund.

Konkurransereglene skal angi hvor mange reservespillere som kan nomineres, fra 3 til høyst 7.

ANDRE KAMPER:

I kamper med A-landslag kan inntil 6 innbyttespillere benyttes.

I alle andre kamper kan et høyere antall innbyttespillere benyttes dersom:

- begge lag er enige om å benytte maksimalt antall
- dommeren er underrettet før kampen

Hvis dommeren ikke er underrettet eller lagene ikke blir enige før kampen, kan høyst 6 innbyttespillere benyttes.

ALLE KAMPER

I alle kamper skal navnene til reservene oppgis til dommeren før kampens begynnelse. Reserver som ikke er navngitte kan ikke benyttes.

Norsk bemerkning: Denne bestemmelsen **skal** gjennomføres i Tippeligaen, 1. divisjon menn og 2. divisjon menn, Toppserien kvinner og 1. divisjon kvinner. Her vil egen kamprapport bli benyttet.

INNBYTTEPROSEDYRE

Når en spiller skal byttes med en reserve, skal følgende betingelser oppfylles:

- dommeren skal underrettes før byttet finner sted
- reserven kan kun komme inn på spillebanen etter at den utskiftede spiller har forlatt banen og reserven har mottatt tegn fra dommeren
- reserven kan kun komme inn ved midtlinjen og når det er stans i spillet
- byttet er foretatt når reserven entrer banen
- fra det øyeblikket er reserven å betrakte som en spiller og den utskiftede spiller opphører å være spiller
- en spiller som har blitt erstattet kan ikke delta mer i kampen
- alle reserver er underlagt dommerens autoritet og myndighet, uansett om de blir benyttet eller ikke.

BYTTE AV MÅLVAKT

Enhver annen spiller kan bytte plass med målvakten dersom:

- dommeren er underrettet før skiftet finner sted
- skiftet skjer under stans i spillet.

OVERTREDELSER/STRAFF

Hvis en reserve kommer inn på spillebanen uten dommerens tillatelse skal:

- spillet stanses
- reserven advares, vises det gule kortet og må forlate banen
- spillet gjenopptas med et indirekte frispark fra det stedet ballen var, da spillet ble stoppet.

Hvis en spiller bytter plass med målvakten uten at dommeren er underrettet før byttet skal :

- spillet fortsette
- de involverte spillere advares og vises det gule kortet ved første stans i spillet

Før enhver annen overtredelse av denne regel :

- skal de involverte spillere advares og vises det gule kortet.

GJENOPPTAKELSE AV SPILLET

Hvis dommeren stanser spillet for å advare :

- spillet skal gjenopptas med et indirekte frispark til motstander fra det sted ballen var når spillet ble stanset, men jfr .regel 8.

UTVISTE SPILLERE OG RESERVER

En spiller som blir utvist før kampens begynnelse, kan kun erstattes med en av de navngitte reservene.

En navngitt reserve som blir utvist før eller etter kampens begynnelse, kan ikke erstattes.



OFFISIELLE BESLUTNINGER

1. Selv om de nasjonale forbund er overlatt å kunne bestemme minimum antall spillere på et lag i en kamp som er påbegynt (regel 3), er The International FA Board av den mening at en kamp ikke bør anses som gyldig, hvis det blir færre enn 7 spillere på et av lagene.
2. En ansvarlig for laget kan gi taktiske instruksjoner til spillere under kampen og må returnere til sin plass etter å ha utført dette. Alle ansvarlige for laget skal oppholde seg innenfor det tekniske området der dette er foreskrevet og opptre på en ansvarsfull måte.

REGEL 4 SPILLERNES UTSTYR

SIKKERHET

En spiller må ikke benytte utstyr eller ha på seg noe som er farlig for han selv eller andre spillere (gjelder også enhver form for smykker).

OBLIGATORISK UTSTYR

En spillers obligatoriske utstyr består av følgende separate deler:

- en trøye eller skjorte
- korte bukser - hvis "varmebukse" benyttes, skal de ha samme grunnfarge som kortbuksen
- strømper
- leggskinn
- fottøy

LEGGSKINN

- skal være helt tildekket av strømpene
- skal være laget av passende materiale (gummi, plastikk eller lignende materiale)
- skal yte en rimelig grad av beskyttelse



MÅLVAKTENE

Hver målvakt benytter farger som skiller han fra andre spillere, dommer og assistentdommere

OVERTREDELSE/STRAFF

For enhver overtredelse av denne regel skal:

- spillet nødvendigvis ikke stanses
- spiller som overtrer skal av dommeren bli bedt om å forlate banen for å bringe utstyret i orden
- spilleren forlate banen ved første stans i spillet medmindre utstyret er bragt i orden
- en spiller som har forlatt banen for å bringe sitt utstyr i orden, kan ikke gjeninntre på spillebanen uten tillatelse fra dommeren
- dommeren kontrollere at spillerens utstyr er i orden før han tillater spilleren å komme inn igjen på spillebanen
- spilleren først komme inn på banen når det er stans i spillet

En spiller som har forlatt spillebanen for overtredelse av denne regel og som kommer inn på spillebanen igjen uten dommerens samtykke, skal advares og vises det gule kortet.

GJENOPPTAKELSE AV SPILLET

Hvis dommeren stanser spillet for å advare:

- skal spillet gjenopptas med et indirekte frispark til motstander fra det sted ballen var da spillet ble stoppet, men jfr. regel 8.

OFFISIELL BESLUTNING 1

- Spiller må ikke vise undertrøye som har slagord eller reklame. En spiller som fjerner spilletrøyen for å vise slagord eller reklame vil bli sanksjonert mot av overordnet myndighet (konkurransens myndighet)
- Spilletrøye må ha ermer

REGEL 5 DOMMEREN

DOMMERENS MYNDIGHET

Alle kamper skal ledes av en dommer som har full myndighet til å håndheve spillereglene i forbindelse med den kamp han er oppnevnt til.

RETTIGHETER OG PLIKTER

Dommeren skal:

- håndheve spillereglene
- lede kampen i samarbeid men assistentdommer og eventuelt med 4. dommer
- forsikre seg om at enhver ball brukt er i overenstemmelse med kravene i regel 2
- forsikre seg om at spillernes utstyr er i overenstemmelse med kravene i regel 4
- holde rede på tiden og holde regnskap med kampen
- etter eget skjønn stanse, utsette eller avbryte kampen for en hver overtredelse av spillereglene
- etter eget skjønn stanse, utsette eller avbryte på grunn av enhver utenforstående innblanding
- stanse kampen, hvis en spiller etter hans mening, er alvorlig skadet og sørge for at spilleren forlater banen.
En skadet spiller kan kun returnere til spillebanen etter at spillet er gjenopptatt.
- tillate spillet å fortsette inntil ballen er ute av spill, hvis en spiller etter hans skjønn, bare er lettere skadet
- forsikre seg om at enhver spiller som blør fra et sår forlater banen. Spilleren kan kun komme tilbake på spillebanen etter å ha mottatt tegn fra dommeren som skal forsikre seg om at blødningen er stanset.
- la spillet fortsette hvis det lag som en forseelse er begått mot, har fordel av det og straffe den opprinnelige overtredelsen hvis den forventede fordel ikke umiddelbart oppstår.
- straffe den alvorligste forseelse hvis en spiller begår to forseelser samtidig
- gi disiplinær sanksjon til enhver spiller som begår forseelse som skal straffes med advarsel eller utvisning. Han er ikke forpliktet til å straffe umiddelbart, men kan vente til første stans i spillet
- gripe inn overfor enhver leder eller trener som ikke oppfører seg på ansvarlig måte og etter eget skjønn bortvise de fra spillebanen og dets umiddelbare nærhet
- handle etter råd fra assistentdommere ved hendelser han selv ikke har sett
- forsikre seg om at ingen uvedkommende kommer inn på spillebanen
- gjenoppta spillet etter det har vært stanset
- sende inn kamprapport med alle opplysninger om disiplinær sanksjoner mot spillere, ledere, trenere og andre episoder før, under og etter kampen.

DOMMERENS BESLUTNINGER

Dommerens avgjørelser hva angår fakta i forbindelse med kampen er endelige.

Dommeren kan kun omgjøre sin beslutning hvis han, etter egen oppfatning, oppdager at han har tatt feil, eller velger å be om råd fra assistentdommere, men kun før han har gjenopptatt spillet, eller avsluttet kampen.

OFFISIELLE BESLUTNINGER

1. En dommer, assistentdommer eller 4.dommer kan ikke gjøres ansvarlig for:
 - en hver form for skade på spiller, trener, leder, eller tilskuer
 - en hver form for skade på eiendeler
 - en hver form for tap for noen enkeltperson, klubb, selskap, forbund eller lignende som følge eller mulig følge av avgjørelser som han har tatt i henhold til spillereglene eller i følge normale prosedyrer i forbindelse med å arrangere, avvikle og kontrollere en kamp

Eksempler på slike avgjørelser :

- om banens eller dens omgivers tilstand eller værforholdene gjør det mulig eller ikke mulig å spille kampen
 - avgjørelse om å avlyse kampen uansett grunn
 - avgjørelse vedrørende tilstanden til fast tilbehør og det utstyr som brukes under kamp, inkludert målstenger, tverrstang, hjørneflagg og ball.
 - avbryte eller forsette en kamp ved innblanding fra tilskuere, eller et hvert problem i tilskuerområdet
 - stanse eller fortsette en kamp for at en spiller skal forlate banen for behandling
 - anmode eller kreve at en spiller forlater banen for skadebehandling
 - tillate eller forby en spiller å bruke spesiell drakt eller utstyr
 - avgjørelse om, så lenge han finner det innenfor sitt ansvarsområde, om enhver person (herunder ledere, trenere og andre representanter fra klubbene, banemannskap, sikkerhetsfolk, fotografer eller andre representanter fra media) kan eller ikke kan, oppholde seg i nærheten av spillebanen
 - en hver annen avgjørelse som dommeren tar i henhold til spillereglene eller kamp - og turneringsreglement som kampen spilles under
2. I offisielle kamper hvor det oppnevnes 4.dommer, skal hans funksjon og oppgaver være i overensstemmelse med de retningslinjer som er godkjent av The International FA Board og som finnes i denne publikasjonen.
 3. Fakta i kampen skal inkludere om mål er scoret eller ikke og resultatet av kampen (se forrige side - Dommerens beslutninger).

REGEL 6 - ASSISTENTDOMMERE

OPPGAVER/PLIKTER

To assistentdommere oppnevnes og de plikter, underlagt dommeren, å markere:

- når hele ballen er utenfor spillebanen
- hvilket lag som er berettiget til hjørnespark, målspark eller innkast
- når en spiller bør straffes for å være i offsideposisjon
- når bytte av spiller ønskes
- når en overtredelse eller enhver annen hendelse har funnet sted utenfor dommerens synsfelt
- når en forseelse er begått når assistentdommeren er nærmere til situasjonen enn dommeren (dette inkluderer i spesielle tilfeller forseelser begått i straffesparkfeltet)
- hvorvidt ved straffespark, målvakten har beveget seg framover før ballen er spilt og om hele ballen har passert mållinjen

ASSISTANSE

Assistentdommerne skal også hjelpe dommeren med å avvikle kampen i henhold til spillereglene. Spesielt gjelder at de kan gå inn på spillebanen for å hjelpe til med å kontrollere 9,15 avstanden.

Hvis en assistentdommer gjør seg skyldig i upassende innblanding eller oppførsel, skal dommeren frita han fra oppgaven og innberette saken til overordnet myndighet.



REGEL 7 - SPILLETS VARIGHET

SPILLETID

Kampen spilles i to omganger på 45 minutter hver, med mindre annet er avtalt mellom dommeren og de to lag. En hver avtale om å begrense omgangenes varighet (f. eks. til to ganger 40 minutter på grunn av sannsynlig mørke) må være avtalt før kampstart og være i overensstemmelse med turneringsreglementet.

PAUSENS VARIGHET

Spillerne har rett på en pause mellom omgangene.

Pausen må ikke overstige 15 minutter.

Turneringsreglementet skal tydelig angi pausens varighet.

Pausens varighet kan kun endres med dommerens tillatelse.

TILLEGG I TID

I begge omgangene skal det legges til tid for tid som er gått tapt ved

- innbytter
- vurdering av skader
- fjerning av skadete spillere fra spillebanen
- uthaling av tid
- enhver annen årsak

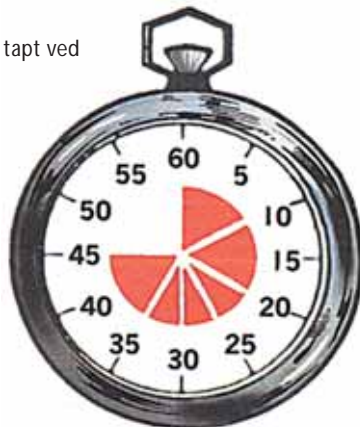
Tillegget fastsettes etter dommerens skjønn

STRAFFESPARK

Det skal legges til tid for at straffespark tildelt kan utføres ved avslutning av begge omgangene og eventuelle ekstraomganger

AVBRUTT KAMP

En kamp som dommeren har avlyst før ordinær spilletid er ute, skal spilles om igjen hvis ikke turneringsreglementet beskriver annet.



REGEL 8 - SPILLETS BEGYNNELSE

FØR KAMPSTART

Dommeren foretar myntkast og laget som vinner myntkastet bestemmer hvilket mål de vil angripe i første omgang.

Motstanderne, som tapte myntkastet, tar avspark.

Laget som vant myntkastet tar avspark til andre omgang

Etter pausen skifter lagene banehalvdel og angriper motsatt mål.

AVSPARK

Avspark er en igangsettelse som foretas

- ved kampens begynnelse
- etter at mål er scoret
- ved andre omgangs begynnelse
- ved begynnelse av begge eventuelle ekstraomganger

Det kan scores mål direkte fra slikt avspark

UTFØRELSE

- alle spillere må være på egen banehalvdel.
- motspillere til det laget som tar avspark må være minst 9,15 m fra ballen til ballen er i spill.
- ballen skal ligge i ro midt på banen.
- dommeren skal gi signal til at sparket kan utføres.
- ballen er i spill når den er sparket og beveger seg framover
- spilleren som tar avsparket kan ikke berøre den før en annen spiller har berørt den

Etter et lag har scoret mål foretas nytt avspark av motstanderne.

OVERTREDELSE/STRAFF

Hvis spilleren som tok sparket berører ballen igjen før den er berørt av en annen spiller:

- indirekte frispark tildeles motstanderne fra det sted forseelsen fant sted

For en hver annen overtredelse av avsparksprosedyre:

- avsparket foretas på nytt

DROPPING AV BALL

Dropp er en måte å gjenoppta spillet etter midlertidig stans mens ballen var i spill, for en hver årsak som ikke er beskrevet i spillereglene.

UTFØRELSE

Dommeren holder ballen og lar den falle på det sted den var da spillet ble avbrutt.

Ballen er i spill når den berører spillebanen.

OVERTREDELSE/STRAFF

Dommeren foretar ny dropp dersom:

- en spiller berører den før den treffer spillebanen
- ballen går ut av spillebanen etter å ha berørt bakken, men uten å ha vært berørt av noen spiller.

SPESIELLE OMSTENDIGHETER

Et frispark tildelt det forsvarende lag i eget målfelt kan tas fra hvilket som helst sted i målfeltet.

Et indirekte frispark tildelt det angripende lag i motstanderens målfelt skal tas på den av målfeltets streker som er parallell med mållinjen og på det punkt som er nærmest det sted forseelsen fant sted. (5,5 meter -streken)

Skal spillet gjenopptas ved dropp og ballen var innenfor målfeltet da spillet ble midlertidig stanset, finnes stedet hvor ballen skal droppes som overfor (på 5,5 -meter streken).



REGEL 9 - BALLEN I OG UTE AV SPILL

BALLEN UTE AV SPILL

Ballen er ute av spill når:

- hele ballen har passert sidelinjen eller mållinjen, enten langs bakken eller i luften
- dommeren har stanset spillet.

BALLEN I SPILL

Ballen er i spill i alle andre situasjoner, også når:

- den returnerer fra målstang, tverrstang eller hjørneflagg og forblir på spillebanen
- den returnerer etter å ha truffet dommer eller assistentdommer når de er på spillebanen.



REGEL 10 - NÅR MÅL GJØRES

SCORING AV MÅL

Et mål er scoret når hele ballen har passert mållinjen, mellom stengene og under tverrstang, forutsatt at det ikke har forekommet noen overtredelse av spillereglene fra laget som scoret målet.

VINNENDE LAG

Det laget som har scoret flest mål har vunnet kampen. Hvis begge lag har scoret like mange mål, eller det ikke scores noe mål, er resultatet uavgjort.

TURNERINGSREGLAMENT

Hvis turneringsreglementet forutsetter at det skal være en vinner etter en kamp, eller borte og hjemme kamp, kan kun følgende prosedyrer, som er godkjent av IFAB, benyttes:

- Bortemålsregelen
- Ekstra omganger
- Straffespark konkurranse • Straffespark konkurranse



OFFISIELL BESLUTNING

Kun prosedyrer godkjent av the International F.A. Board for å kåre en vinner av en kamp og som framkommer i denne publikasjonen, er tillatt benyttet i turneringsregler.

REGEL 11 - OFFSIDE

OFFSIDE POSISJON

Det er i seg selv ikke straffbart å være i offside posisjon.

En spiller er i offside posisjon dersom:

- han er nærmere motpartens mållinje enn ballen og nest siste motstander

En spiller er ikke i offside posisjon dersom:

- han er på egen banehalvdel eller
- han er på linje med nest siste motstander eller
- han er på linje med de to siste motspillerne.

STRAFFBAR OFFSIDE

En spiller i offside posisjon skal kun straffes for offside hvis han, i det øyeblikket ballen berøres eller spilles av medspiller, etter dommerens oppfatning, deltar i aktivt område ved at han :

- blander seg inn i spillet, eller
- forstyrrer en motspiller, eller
- oppnår en fordel av sin offside posisjon.

IKKE STRAFFBAR OFFSIDE

Det foreligger ikke straffbarhet hvis spilleren mottar ballen direkte fra:

- målspark
- innkast
- hjørnespark

STRAFF/GJENNOPPTAKELSE

For en hver straffbar offsideforseelse skal dommeren tildele motparten et indirekte frispark fra det sted forseelsen fant sted, men jfr. regel 8.

NY OFFISIELL BESLUTNING 1

I definisjon av offside posisjon, "nærmere motstanderens mållinje", menes del av hode, kropp eller fot som er nærmere motstanderens mållinje enn både ballen og nest siste forsvarer. Armene skal ikke inkluderes i denne definisjonen.

Begrunnelse:

Fotball spilles med hode, kropp og føtter. Om noen av disse delene er nærmere motstanderens mållinje, er det en mulig fordel. Det er ingen fordel om kun armen er foran motstanderen.



NY OFFISIELL BESLUTNING 2

Definisjon på hvilke elementer som skal tas med i vurderingen av aktivt spill er følgende:

- Med involvering i spillet menes å spille eller berøre ballen etter at den sist ble spilt eller berørt av en spiller fra samme lag.
- Med å forstyrre en motstander menes å hindre en motstander fra å spille eller være i stand til å spille ballen ved klart å hindre motstanderens synsfelt, bevegelser eller ved å gjøre fakter eller håndbevegelse som, etter dommerens mening, lurer eller forstyrrer motstanderen.
- Med å oppnå en fordel av sin posisjon menes å spille en ball som returnerer til spilleren fra målstang eller tverrligger etter å ha vært i offside posisjon eller spille en ball som returnerer til spilleren fra en motstander etter å ha vært i offside posisjon.

REGEL 12 - FEIL OG OVERTREDELSER

Feil og overtredelser samt usportslig opptreden straffes på følgende måte:

DIREKTE FRISPARK

Et direkte frispark tildeles motparten hvis en spiller begår en av følgende 6 forseelser på en måte som etter dommerens skjønn er uforsiktig, hensynsløs eller med unødig mye kraft.

Norske bemerkninger og vurderinger:

Ved vurdering av hva som regnes som uforsiktig, hensynsløs eller handling med unødig kraft kan det være en rettesnor for dommerne å ha klar for seg de mulige avgjørelser/beslutninger og klassifiseringer:

- korrekt takling uten avblåsning
- uforsiktig handling : frispark tildeles
- hensynsløs handling: muligheten til å tildele gult kort for usportslig opptreden i tillegg blir mer sannsynlig
- unødig mye kraft øker sannsynligheten for å utsette motstander for fare og blir alvorlig brudd på spillereglene med rødt kort som konsekvens.
- Dommeren må ta hensyn til:
- Elementer av hensikt eller eventuelt overlatt handling (gjørne at spiller ikke tar hensyn til motstanderens sikkerhet)
- Farten til angriperens handling/intensitet
- Tackelernes mulighet til å spille ballen
- Utsettes motstanderens sikkerhet for fare?

I tillegg må omstendighetene vurderes:

- Ble en opplagt scoringsmulighet stoppet? I så fall er tilleggs straffen rødt kort. I vurdering av opplagt scoringsjansje må følgende kriterier vurderes:
- Hadde spilleren muligheter til å kontrollere ballen?
- Angrepspillerens posisjon
 - o Retning
 - o Avstand til mållinjen
 - o Forsvarspillernes posisjon
 - o Målvaktens posisjon

- Ble en positiv angrepsmulighet stoppet? I så fall vil gult kort som tilleggstraff kunne tildeles.
- Elementer som må vurderes:
 - Stedet for forseelsen.
 - Hvor på banen skjedde forseelsen
 - Spillerens mulighet til å spille ballen
 - Medspillernes posisjoner
 - Motstandernes posisjoner
 - Avstand til mål
 - Angrep sannsynlig utvikles i de neste få sekundene

- sparket eller forsøker å sparke en motstander
- feller eller forsøker å felle en motstander
- hopper på en motspiller
- angriper en motspiller
- slår eller forsøker å slå en motspiller
- skyver en motspiller

Motparten tildeles også et direkte frispark hvis en spiller gjør seg skyldig i en av følgende 4 forseelser:

- under utførelse av en tackling treffer motspiller før ballen
- holder en motspiller
- spytter på en motspiller
- med forsett tar i/spiller ballen med hånd eller arm (unntatt målvakt i eget straffefelt)



Et direkte frispark tas fra det sted forseelsen fant sted, men jfr. regel 8.

STRAFFESPARK

Et straffespark blir tildelt motparten hvis en spiller innenfor eget straffesparkfelt begår en av de foran nevnte 10 forseelser, uansett hvor ballen befinner seg på spillebanen, forutsatt at den er i spill.

INDIREKTE FRISPARK

Et indirekte frispark tildeles motstander hvis målvakten, innenfor eget straffesparkfelt begår en av 4 forseelser :

- bruker mer enn seks sekunder når han kontrollerer ballen med hendene før han frigjør den for spill
- berører ballen med hendene igjen etter at han har frigjort den for spill og den ikke er berørt av annen spiller
- tar ballen med hendene etter at den med hensikt er spilt til han fra en medspiller
- tar ballen med hendene etter å ha mottatt den direkte fra et innkast tatt av en medspiller

Et indirekte frispark tildeles motstanderne hvis en spiller, etter dommerens skjønn:

- spiller på en måte som ansees som farlig
- stenger en motspiller fra å komme fram

- hindrer målvakten i å frigjøre ballen fra hendene
- begår enhver annen forseelse som ikke tidligere er nevnt i regel 12, hvor spillet stoppes for å advare eller vise ut en spiller

Det indirekte frisparket tas fra hvor forseelsen fant sted, men jfr. Regel 8.

PERSONLIG STRAFF/DISPLINÆR FORFØYNING

Kun en spiller eller en reserve - benyttet eller ikke - kan bli vist det røde eller gule kortet. Dommeren har fullmakt til å iverksette disiplinære forføyninger, fra det øyeblikk han trer inn på spillebanen til han forlater spillebanen etter avsluttet kamp.

FORSEELSER SOM MEDFØRER ADVARSEL

En spiller skal advares og vises det gule kortet hvis han begår en av følgende 7 forseelser:

1. gjør seg skyldig i usportslig opptreden
2. ved ord eller handling viser seg uenig i avgjørelser
3. gjentatte overtredelser av spillereglene
4. hindrer gjenopptakelse av spillet
5. unnlater å respektere foreskrevet avstand når spillet skal gjenopptas ved corner, frispark eller innkast
6. inntreder eller gjeninntreder på spillebanen uten dommerens samtykke
7. med forsett forlater spillebanen uten dommerens samtykke

En reservespiller, eller spiller som er byttet ut, skal advares og vises gult kort om vedkommende begår en av 3 forseelser:

1. gjør seg skyldig i usportslig opptreden
2. viser uenighet med dommernes avgjørelser ved ord eller handling
3. forsinker gjenopptagelse av spillet

FORSEELSER SOM MEDFØRER UTVISNING

En spiller, reservespiller eller utbyttet spiller skal vises ut og gis rødt kort om vedkommende begår en av følgende 7 forseelser:

1. er skyldig i alvorlig brudd på spillereglene
2. er skyldig i voldsom opptreden
3. spytter på en motspiller eller en hver annen person
4. fratar motparten et mål eller en klar scoringsjansje ved forsettlig bruk av hånden (gjelder ikke målvakt i eget straffesparkfelt)
5. fratar motparten, som beveger seg mot spillerens mål, en klar scoringsjansje ved å begå en forseelse som skal straffes med frispark eller straffespark
6. bruker fornærmende eller krenkende eller grovt språkbruk og/eller gestikulering
7. blir tildelt sin andre advarsel i samme kamp

En spiller, reservespiller eller spiller som er byttet ut, som er utvist og gitt rødt kort, må forlate spillebanens nærområde og det tekniske området.



OFFISIELLE BESLUTNINGER

1. Hvis en spiller gjør seg skyldig i en forseelse som kvalifiserer til advarsel eller utvisning, på eller utenfor banen, rettet mot motspiller, medspiller, dommer, assistentdommer, eller en hver annen person, straffes i henhold til den forseelse han har begått.
2. Målvakten anses å ha kontroll over ballen når han berører den med noen del av hånd eller arm. Kontroll innbefatter når han med overlegg parerer ballen, men ikke i de tilfeller hvor ballen, etter dommerens mening, tilfeldig returnerer fra målvakten etter han f.eks. har foretatt en redning.
3. I overenstemmelse med regel 12 kan en spiller levere ballen til sin målvakt med hode, bryst eller kne etc. Bruker imidlertid en spiller, etter dommerens skjønn, et bevisst knep for å omgå regelen mens ballen er i spill, gjør han seg skyldig i usportslig opptreden. Han skal advares og vises det gule kortet og motparten tildeles et indirekte frispark fra det sted overtredelsen fant sted., men jfr. regel 8.
En spiller som med forsett forsøker å omgå regelen når han skal utføre et frispark, skal advares og vises det gule kortet. Frisparket tas om igjen.
I disse tilfeller er det uten betydning om målvakten berører ballen med hånden eller ikke. Forseelsen er begått av den spiller som forsøker å omgå både teksten og hensikten med spillregel 12.
4. En tackling som setter sikkerhet til en motstander i fare må straffes som alvorlig brudd på spillereglene.
5. Enhver handling som inneholder simulering/filming hvor som helst på banen, som har til hensikt å bedra/lure dommeren, må straffes for usportslig opptreden.
6. En spiller som fjerner spilletrøyen ved feiring av scoret mål skal advares og tildeles gult kort for usportslig opptreden. (Bemerkning: FIFA har bemerket at å delvis ta av seg spilltrøyen over hodet og medfører at ansiktet dekkes, eller man tar den over hodet slik at mage/bryst vises er å anse som fjerning av spilletrøyen og skal straffes i forhold til overnevnte)

REGEL 13 - FRISPARK

TYPER FRISPARK

Frispark er enten direkte eller indirekte

Ved både direkte og indirekte frispark skal ballen ligge i ro når sparket tas og spilleren som tar sparket kan ikke røre den igjen før den er berørt av en annen spiller .

DIREKTE FRISPARK

- Hvis ballen ved et direkte frispark spilles direkte i motstanderens mål skal mål godkjennes.
- Hvis et direkte frispark settes direkte i eget mål, skal hjørnespark tildeles motparten.

INDIREKTE FRISPARK

Dommeren viser indirekte frispark ved å løfte armen over hodet. Han holder armen i denne stillingen til sparket er tatt og ballen blir berørt av en annen spiller eller går ut av spill.

BALL I MÅL

Mål kan kun gjøres hvis ballen etter sparket blir berørt av en annen spiller før den går i mål.

- Hvis et indirekte frispark settes direkte i motstanderens mål, dømmes målspark
- Hvis et indirekte frispark settes direkte i eget mål, dømmes hjørnespark til motstander.

FRISPARKSTED

Frispark innenfor straffesparkfeltet

Direkte eller indirekte til det forsvarende lag

- alle motstandere skal være minst 9,15 m fra ballen
- alle motstandere være utenfor straffefeltet inntil ballen er i spill
- ballen er i spill når den er spilt direkte ut av straffesparkfeltet og ut på den øvrige del av spillebanen
- et frispark tildelt i eget målfelt kan tas hvor som helst i målfeltet

Indirekte frispark tildelt det angripende lag:

- alle motspillere skal være minst 9,15 m fra ballen inntil den er i spill, med mindre de står på egen mållinje - mellom stengene
- ballen er i spill når sparket er tatt og ballen beveger seg
- et indirekte frispark i målfeltet tas på den av målfeltets streker som er parallell med mållinjen på det punkt som er nærmest det sted forseelsen fant sted.

Frispark utenfor straffesparkfeltet

- alle motspillere skal være minst 9,15 m fra ballen til den er i spill
- ballen er i spill når sparket er tatt og ballen beveger seg
- frisparket skal tas fra der hvor forseelsen fant sted.

OVERTREDELSE/STRAFF

Hvis en motspiller, når frisparket skal tas, er nærmere ballen enn foreskrevet :

- sparket tas om igjen

Hvis det forsvarende lag tar et frispark i eget straffesparkfelt og ballen ikke settes direkte i spill :

- sparket tas om igjen

Frispark utført av annen spiller enn målvakten:

Hvis den som tar frisparket, etter at ballen er i spill, berører ballen igjen (unntatt med hendene) før andre har berørt ballen:

- dømmes indirekte frispark til motstander og tas fra det sted hvor forseelsen ble begått, men jfr. regel 8.

Hvis den som tar frisparket, etter at ballen er satt i spill, med forsett berører ballen med hendene før den er berørt av annen spiller :

- dømmes direkte frispark til motparten fra det sted hvor forseelsen fant sted, men jfr. regel 8
- dømmes straffespark til motparten, hvis forseelsen er begått i eget straffesparkfelt.

Frispark tatt av målvakten

Hvis målvakten, etter at ballen er i spill, rører ballen igjen (unntatt med hendene) før den er berørt av en annen spiller:

- dømmes indirekte frispark til motstander fra det sted forseelsen fant sted, men jfr. regel 8

Hvis målvakten, etter at ballen er i spill, med forsett rører ballen med hendene før den er berørt av annen spiller :

- dømmes direkte frispark til motstanderne hvis forseelsen utenfor målvaktens straffefelt.
Sparket tas fra det sted hvor forseelsen fant sted, men jfr. regel 8
- dømmes indirekte frispark til motstanderne hvis forseelsen ble begått i målvaktens straffesparkfelt. Sparket skal tas fra det sted forseelsen fant sted, men jfr. regel 8

For en hver annen overtredelse:

- sparket tas på nytt.



REGEL 14 - STRAFFESPARK

Straffespark dømmes mot et lag som har begått en av de 10 forseelsene som medfører direkte frispark til motstander når forseelsen er begått innenfor eget straffesparkfelt og ballen er i spill.

Mål kan scores direkte fra straffespark.

Tid skal legges til for at et straffespark kan utføres i slutten av begge omgangene og i eventuelle ekstraomganger.

BALLEN OG SPILLERNES PLASSERING

Ballen:

- legges på straffesparkmerket

Spiller som skal ta straffesparket:

- det skal tydelig tilkjennegis hvem som skal ta straffesparket

Det forsvarende lags målvakt

- forblir på mållinjen mellom stengene, vendt mot spiller som tar straffesparket inntil sparket er tatt

Øvrige spillere enn den som tar straffesparket skal plassere seg

- inne på spillebanen
- utenfor straffesparkfeltet
- bak straffesparkmerket
- minst 9,15 m fra straffesparkmerket

DOMMEREN

- skal ikke gi tegn til at straffesparket kan tas før spillernes plassering er i overensstemmelse med denne spilleregel
- avgjør når et straffespark anses som utført

UTFØRELSE

- ballen sparkes framover av den som tar sparket
- han kan ikke berøre ballen igjen før den er berørt av en annen spiller
- ballen er i spill når sparket er tatt og ballen beveger seg fremover

Når et straffespark utføres innenfor ordinær tid, eller tid er lagt til for å få utført eller tatt om igjen straffesparket, skal mål godkjennes hvis ballen - før den har passert over mållinjen - mellom stengene og under tverrstang har:

- truffet en eller begge stengene og/eller tverrstang og/eller målvakten.

OVERTREDELSE/STRAFF

Etter dommeren har gitt klarsignal til at straffesparket kan tas, men før ballen er i satt i spill, og en av følgende situasjoner oppstår:

Den som skal ta straffesparket overtrer spillereglene

- dommeren tillater sparket å bli tatt
- hvis ballen går i mål skal sparket tas på nytt
- om ballen ikke går i mål, skal dommeren stoppe spillet og gjenoppta spillet med et indirekte frispark til det forsvarende lag fra stedet hvor forseelsen skjedde.

Målvakten overtrer spillereglene:

- dommeren tillater sparket å bli tatt
- hvis ballen går i mål, godkjennes målet
- hvis ballen ikke går i mål, tas sparket på nytt

En medspiller til vedkommende som skal ta straffesparket overtrer spillereglene:

- dommeren tillater at sparket tas
- hvis ballen går i mål, tas sparket på nytt
- om ballen ikke går i mål, skal dommeren stoppe spillet og gjenoppta spillet med et indirekte frispark til det forsvarende lag, fra stedet forseelsen skjedde.

En medspiller til målvakten overtrer spillereglene:

- dommeren tillater sparket å bli tatt
- hvis ballen går i mål, godkjennes målet
- hvis ballen ikke går i mål, skal sparket tas på nytt

En spiller fra begge lag overtrer spillereglene:

- sparket tas på nytt

Hvis etter sparket er tatt:

Den som tar straffesparket berører ballen igjen (unntatt med hendene) før den er berørt av en annen spiller:

- indirekte frispark tildeles motstander. Sparket tas fra det sted hvor forseelsen ble begått, men jfr. Regel 8.

Den som tar straffesparket rører ballen med hånden med forsett, før den er berørt av en annen spiller:

- direkte frispark tildeles det forsvarende lag. Sparket tas fra det sted hvor forseelsen fant sted, men jfr. Regel 8.

Ballen berøres av en uvedkommende når den beveger seg fremover:

- straffesparket tas på nytt

Ballen returnerer fra målvakten, tverrstang eller målstang og blir berørt av en uvedkommende:

- dommeren stanser spillet
- spillet gjenopptas ved at dommerne dropper ballen på det sted den kom i berøring med den uvedkommende, men jfr. Regel 8.

Tilleggs instruksjoner for dommere, assistentdommere og 4. dommer

Det er straffbart å gå inn i straffesparkfeltet før sparket er tatt. Målmannen bryter også loven om han beveger seg fra mållinjen før sparket er tatt. Dommerne må påse at passende handling blir iverksatt når spillere overtrer spilleregelen.

Begrunnelse: Regel 14 ble endret i 1997, slik at dommerne ikke nødvendigvis måtte gi gult kort når spillerne gikk inn i straffesparket ble tatt. Endringene tillot også målmannen å bevege seg langs mållinjen. For tiden skjer overtredelser ved straffespark ofte, uten at dommerne gjør nødvendige handlinger med dette.

REGEL 15 - INNKAST

ET INNKAST ER EN GJENOPPTAKELSE AV SPILLET

Et mål kan ikke gjøres direkte fra et innkast.

Et innkast tildeles:

- når hele ballen har passert sidelinjen, enten langs bakken eller i luften
- fra det sted hvor ballen passerte sidelinjen
- motstanderne til spilleren som sist berørte ballen

UTFØRELSE

Ved utførelse av innkastet skal spilleren:

- være vendt mot spillebanen
- ha en del av hver fot på sidelinjen eller på bakken utenfor sidelinjen
- bruke begge hendene
- kaste ballen bakfra og over hodet

Kasteren kan ikke berøre ballen igjen før den er berørt av en annen spiller.

Alle motstandere må stå minst 2 meter unna stedet der kastet utføres.

Ballen er i spill når den er kommet inn på spillebanen

OVERTREDELSE/STRAFF

Innkast foretatt av annen spiller en målvakt

Hvis kasteren, etter ballen er i spill, berører ballen igjen (unntatt med hendene) før den er berørt av en annen spiller:

- dømmes indirekte frispark til motparten fra det sted forseelsen fant sted, men jfr. Regel 8.

Hvis kasteren etter at ballen er i spill berører ballen med hendene før den er berørt av annen spiller:

- dømmes direkte frispark til motparten fra det sted forseelsen fant sted, jfr. Regel 8
- dømmes straffespark til motparten hvis forseelsen ble begått i eget straffesparkfelt

Innkast utført av målvakten

Hvis målvakten, etter at ballen er i spill, berører ballen igjen (unntatt med hendene) før den er berørt av annen spiller:

- dømmes indirekte frispark til motparten fra det sted forseelsen fant sted, men jfr. Regel 8

Hvis målvakten, etter at ballen er i spill, med forsett berører ballen med hånden før den er berørt av annen spiller:

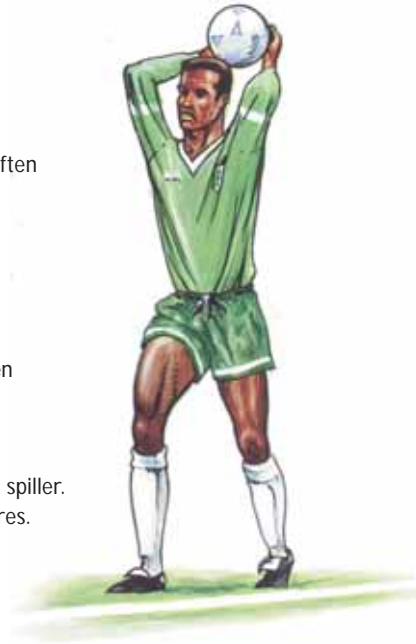
- dømmes direkte frispark til motstanderne hvis forseelsen er begått utenfor målvaktens straffesparkfelt. Sparket tas fra det sted hvor forseelsen ble begått, men jfr. Regel 8.
- dømmes indirekte frispark til motstanderne hvis forseelsen fant sted i målvaktens straffesparkfelt. Sparket tas fra det sted hvor forseelsen ble begått, men jfr. Regel 8.

Hvis en motspiller usportslig distraherer eller sjenerer kasteren:

- skal han advares og vises det gule kortet for usportslig opptreden

For enhver annen overtredelse av denne regel:

- kastet tildeles motstander



REGEL 16 - MÅLSPARK

MÅLSPARK ER EN MÅTE Å GJENOPPTA SPILLET

Et mål kan scores direkte fra målspark, men kun i motstanderens mål

Målspark tildeles når:

- hele ballen, og den sist er berørt av en spiller fra det angripende lag, passerer over mållinjen enten langs bakken eller i luften, og mål ikke er scoret, jfr. Regel 10.

UTFØRELSE

- Ballen sparkes fra hvorsomhelst i målfeltet av en spiller fra det forsvarende lag
- motstanderne oppholder seg utenfor straffesparkfeltet til ballen er i spill
- den som tar sparket må ikke berøre ballen igjen før den er berørt av annen spiller
- ballen er i spill når den er sparket direkte ut av straffesparkfeltet og ut på annet sted på spillebanen

OVERTREDELSE/STRAFF

Hvis ballen ikke spilles direkte i spill utenfor straffesparkfeltet:

- sparket tas på nytt

Målspark utført av annen enn målvakten:

Hvis den som tar sparket, etter at ballen er i spill, berører ballen (unntatt med hendene) før den er berørt av annen spiller:

- dømmes indirekte frispark til motstanderne og tas fra det sted hvor forseelsen fant sted, men jfr. Regel 8.

Hvis den som utfører sparket, etter ballen er i spill, med forsett berører ballen med hendene før den er berørt av annen spiller:

- dømmes direkte frispark til motstanderne fra det sted forseelsen fant sted, men jfr. Regel 8.
- dømmes straffespark til motstanderne hvis forseelsen fant sted i eget straffefelt

Målspark utført av målvakten

Hvis målvakten, etter at ballen er i spill rører ballen igjen (unntatt med hendene) før den er berørt av annen spiller

- dømmes indirekte frispark til motparten fra det sted forseelsen fant sted, men jfr. Regel 8.

Hvis målvakten, etter at ballen er i spill, med forsett rører ballen med hendene før den er berørt av annen spiller:

- dømmes direkte frispark til motstanderne hvis forseelsen skjedde utenfor målvaktens straffefelt. Sparket tas fra det sted hvor forseelsen fant sted, men jfr. Regel 8.
- dømmes indirekte frispark til motstanderne hvis forseelsen ble begått i målvaktens straffesparkfelt. Sparket skal tas fra det sted forseelsen fant sted, men jfr. Regel 8.

For en hver annen overtredelse:

- sparket tas på nytt.

REGEL 17 - HJØRNESPARK

ET HJØRNESPARK ER EN GJENOPPTAKELSE AV SPILLET

Det kan scores direkte fra hjørnespark, men kun i motstanderens mål

Hjørnespark dømmes:

- når hele ballen har passert over mållinjen enten, i luften eller langs bakken, sist berørt av en spiller fra det forsvarende lag og det ikke er scoret mål, jfr. regel 10.

UTFØRELSE

- Ballen plasseres i hjørnefeltet (kvartsirkelen) ved nærmeste hjørneflagg
- hjørneflagget og stang må ikke fjernes
- motstandere skal være minst 9,15 m fra buen på hjørnesparkmerket inntil ballen er i spill
- sparket skal tas av en spiller fra det angripende lag
- den som tar sparket kan ikke røre ballen igjen før den er berørt av annen spiller
- ballen er i spill når sparket er tatt og ballen beveger seg

OVERTREDELSE/STRAFF

Hjørnesparket tas av annen spiller enn målvakten

Hvis den som tar sparket, etter at ballen er i spill, rører ballen igjen (unntatt med hendene) før den er berørt av annen spiller:

- dømmes indirekte frispark til motstanderne fra det sted hvor forseelsen fant sted, men jfr. regel 8.

Hvis den som tar sparket, etter at ballen er i spill, med forsett berører ballen med hendene før den er berørt av annen spiller:

- dømmes direkte frispark til motstanderne fra det sted hvor forseelsen fant sted, men jfr. regel 8
- dømmes straffespark hvis forseelsen fant sted i hans eget straffefelt.

HJØRNESPARK TATT AV MÅLVAKTEN

Hvis målvakten, etter at ballen er i spill, rører ballen igjen (unntatt med hendene) før den er berørt av annen spiller:

- dømmes indirekte frispark til motstanderne fra det sted, hvor forseelsen fant sted, men jfr. regel 8.

Hvis målvakten, etter at ballen er i spill, med forsett rører ballen med hendene, før den er berørt av annen spiller:

- dømmes direkte frispark til motstanderne hvis forseelsen er begått utenfor hans eget straffesparkfelt. Sparket tas fra det sted forseelsen fant sted, men jfr. regel 8
- dømmes indirekte frispark hvis forseelsen ble begått i hans eget straffefelt. Sparket skal tas fra det sted hvor forseelsen fant sted, men jfr. regel 8.

For en hver annen overtredelse:

- Hjørnesparket tas på nytt



PROSEDYRE FOR Å FÅ KÅRET VINNER AV EN KAMP

BORTEMÅL, EKSTRAOMGANGER OG STRAFFESPARKKONKURRANSE ER METODER FOR Å KÅRE DET VINNENDE LAGET DER KONKURRANSEREGLENE FORUTSETTER AT DET SKAL KÅRES EN VINNER ETTER AT EN KAMP HAR ENDT UAVGJORT.

BORTEMÅL

Konkurransereglene kan forutsette at der to lag møter hverandre på hjemme og borte basis, og resultatet er likt mellom de etter andre kamp, kan et hvert mål skåret på bortebane telle dobbelt.

EKSTRAOMGANGER

Konkurransereglene kan videre forutsette to like lange ekstra omganger, men de må ikke overstige 15 minutter hver, skal spilles. Forutsetningene i spilleregul 8 vil komme til anvendelse.

STRAFFESPARKKONKURRANSE

Prosedyre:

- Dommeren velger hvilket mål straffesparkene skal tas mot
- Dommeren slår krone og mynt og kapteinen på laget som vinner valget bestemmer om laget skal ta det 1. eller 2.sparket.

Begrunnelse: For å gi laget som vinner myntkastet en fair sjanse og ikke insistere at dette laget skal ta det første sparket, noe som kan oppfattes som en fordel for laget som tapte myntkastet.

- Dommeren holder regnskap med straffesparkene etterhvert som de tas
- I henhold til nedenforstående instruks tar hvert lag 5 straffespark
- Sparkene tas vekselvis mellom lagene
- Hvis et lag, før begge har tatt 5 straffespark, har scoret flere mål enn motstanderne kan oppnå ved å fullføre 5 straffer, stanses konkurransen
- Hvis begge lag, etter å ha tatt 5 straffer har scoret like mange mål - eller ingen - fortsetter de med å ta straffer i samme rekkefølge inntil det ene laget har scoret ett mål mer enn motstanderne, etter å ha tatt like mange straffespark hver
- En målvakt som blir skadet under en straffesparkkonkurranse og som ikke er i stand til å fortsette som målvakt, kan erstattes av en av de navngitte reservene under forutsetning av at laget ikke har brukt opp innbytter-kvoten i henhold til konkurransereglene/turneringsreglement.
- Med unntak av forannevnte tilfelle kan kun spillere som er på spillebanen ved kampslutt, inklusiv ekstraomganger, delta i straffesparkkonkurransen
- Hvert straffespark skal tas av en ny spiller og alle godkjente spillerne må ha tatt et straffespark før en fra samme lag kan ta sitt andre straffespark.
- Alle spillere som er godkjente for å delta i straffesparkkonkurransen kan skifte plass med målvakten under konkurransen.
- Kun spillere som er godkjente til å delta i konkurransen samt dommerne kan oppholde seg på spillebanen under konkurransen
- Alle spillerne, unntatt straffetakeren og de to målvaktene, skal oppholde seg i midtsirkelen.

- Målvakten på samme lag som den som tar straffesparket skal være på banen og plassere seg utenfor straffesparkfeltet der mållinjen og 16,5 meter- streken møtes
- Når et lag avslutter kampen med flere spillere enn motstanderen, skal de redusere antall spillere til likt med motstanderen, og informere dommeren om navn og nummer til hver spiller som utelates. Lagets kaptein har ansvar for dette.
- Før straffesparkkonkurransen starter skal dommeren forsikre seg om at kun et likt antall spillere fra hvert lag forblir innenfor midtsirkelen og de skal ta straffesparkene.
- Med mindre annet er nevnt gjelder spillereglene under avviklingen av straffesparkkonkurransen.



DET TEKNISKE OMRÅDET

Det tekniske området, som er definert i regel 3, offisiell beslutning nr. 2, er spesielt egnet til kamper spilt på baner med innbyttebokser eller benker til trenere, ledere og reserver som vist nedenfor.

Det tekniske området kan variere fra bane til bane, f. eks. i størrelse og plassering, og de nedenforstående punkter er veiledende :

- Det tekniske området defineres: Området som strekker seg 1 meter ut til siden fra benkene/ boks og inntil til 1 meter fra sidelinjen.
- Det anbefales at området merkes med streker
- Konkurransen/turneringsreglement fastsetter hvor mange som kan oppholde seg i det tekniske området
- De personer som kan oppholde seg i dette området skal i følge konkurransen/turneringsreglement identifiseres før kampstart
- Kun en person om gangen kan ha tillatelse til å gi taktiske instruksjoner,



og han skal straks vende tilbake til sin plass når han har gitt instruksjonen.

- Treneren og øvrige ledere skal oppholde seg innenfor teknisk område unntatt i spesielle tilfeller, f. eks. når fysioterapeut/lege etter tillatelse fra dommeren tillates å komme inn på spillebanen for å se til skadet spiller.
- Treneren og øvrige personer i det tekniske området skal oppføre seg sømmelig og sportslig.

4. DOMMERENS OPPGAVER

1. 4. dommer kan oppnevnes i henhold til konkurranse/turneringsreglement og er reserve for dommer eller assistentdommere hvis en av de 3 andre ikke kan fortsette i kampen. Han skal bistå dommeren hele tiden.
2. Før kampen skal det være klargjort, hvis dommer ikke kan fortsette kampen, om 4.dommer skal overta som dommer eller assistentdommer 1 skal overta dommerens rolle med 4. dommer som assistentdommer.
3. 4. dommer skal, etter dommerens ønske, hjelpe til med alle administrative oppgaver før, under og etter kamp.
4. Han skal hjelpe til med innbytteprosedyrer under kampen.
5. Han skal kontrollere reserveballene. Hvis kampfballen skal skiftes under kampen skal han, etter dommerens instruks, fremskaffe en reserveball for at minst mulig tid skal gå tapt.
6. Han skal kontrollere innbyttespilleres utstyr før de entrer banen som spillere. Dersom noe utstyr ikke er i overenstemmelse med spillereglene informerer han dommeren. Han har myndighet til å informere dommeren om uansvarlig oppførsel av enhver som oppholder seg i tekniske område.
7. Han skal til enhver tid være dommeren til hjelp. Han skal gi beskjed til dommeren om feil spiller advart på grunn av feil identitet eller en spiller ikke sendes av banen etter å ha fått 2 advarsler eller om voldsom opptreden foregår uten at dette oppdages av dommeren eller assistentdommere. Men dommeren har fortsatt den fulle myndighet til å bestemme under alle forhold ved ballen i spill.
8. Etter kampen skal 4.dommer avgi rapport til overordnet myndighet dersom det har forekommet usportslig opptreden eller andre episoder ute av synet for dommeren eller assistentdommerne. 4.dommer skal informere dommer og assistentdommerne om enhver rapport han vil sende.
Han har myndighet til å informere dommer om uansvarlig oppførsel av enhver som oppholder seg i teknisk område.

BEGRUNNELSE

Ved å understreke i punkt 7 at "4.dommer skal bistå dommeren hele tiden" så er det en klargjøring i at dette gjelder forhold rundt dårlig oppførsel/voldsom opptreden – hele essensen i paragrafen. Det er ikke forventet eller ønsket at 4. dommer skal utføre sin rolle kun bed å rapportere straffbare forseelser og for å understreke dette klargjøre håndhevelsen er det en mer passende å ha ordlyden i punkt 1.



DOMMERENS TEGN



Indirekte frispark



Fordel



Frispark



Advarsel (gult kort)



Advarsel (rødt kort)

ASSISTENTDOMMERENS TEGN



Innbytte



Offside



Innkast



Offside i området
nærmest assistentdommer

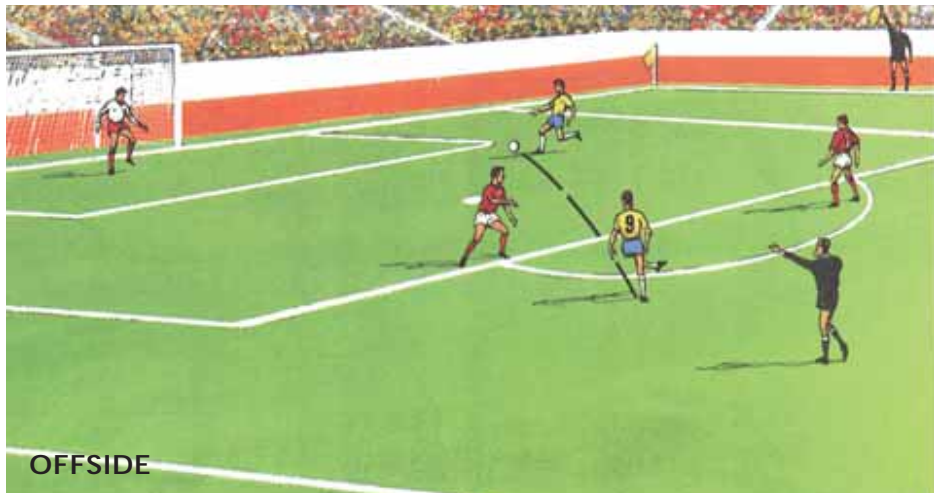


Offside i midtområdet av
banehalvdelen



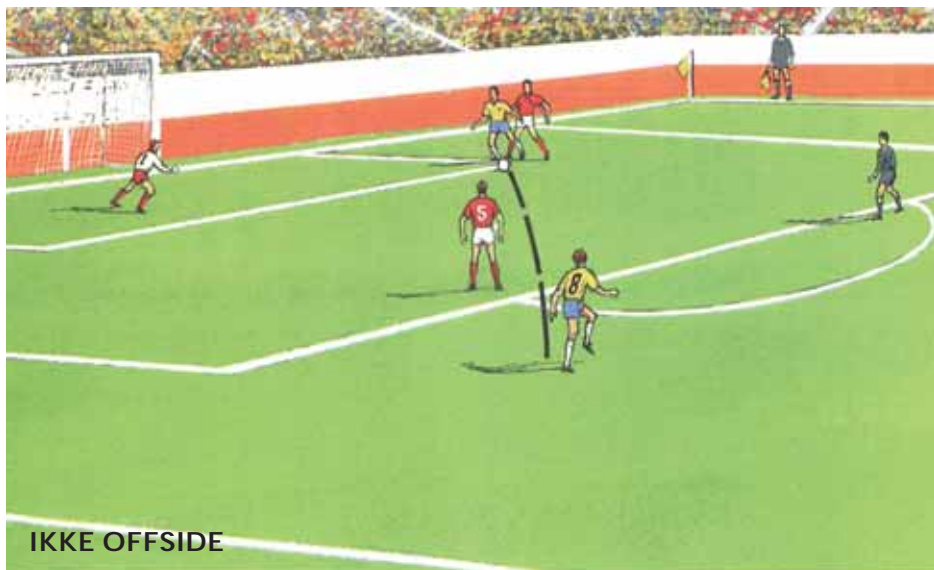
Offside på motsatt
ide av banehalvdelen

REGEL 11 OFFSIDE



OFFSIDE

Angrepsspilleren som mottar ballen fra medspiller nr. 9 er offside fordi han er nærmere motpartens mållinje enn ballen og nest siste forsvarer, og oppnår fordel ved å være i en slik posisjon.



IKKE OFFSIDE

Angrepsspilleren som mottar ballen fra medspiller nr. 8 er ikke offside fordi han er på linje med nest siste forsvarer når ballen blir spilt.



Angrepsspilleren nr. 9 er ikke offside fordi han er på linje med nest siste forsvarer når ballen blir spilt til ham fra nr. 7.



Ingen spiller kan være offside direkte fra innkast.



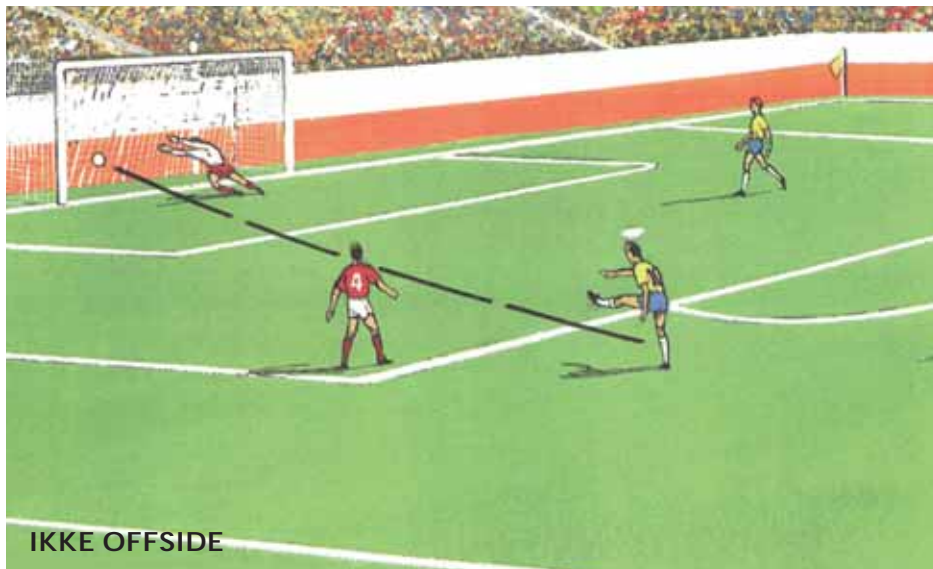
Angrepsspilleren nr. 9 er offside fordi han er involvert i aktivt spill og forstyrrer målvakten.



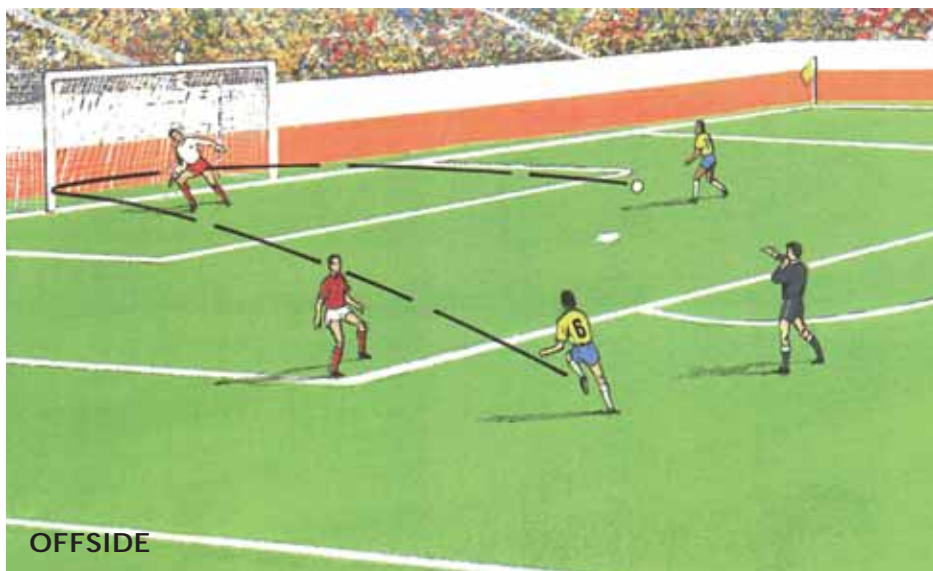
Angrepsspilleren nr. 9 er offside fordi han er i offsideposisjon og forstyrrer målvakten.



Angrepsspilleren som ligger i målfeltet er ikke offside fordi han ikke er involvert i aktivt spill eller forstyrrer målvakte.



Selv om angrepsspilleren er i offsideposisjon når ballen blir spilt av medspiller nr. 10, skal han ikke straffes fordi han ikke er involvert i aktivt spill og oppnår ingen fordeler ved å være i denne posisjon.



Skuddet fra nr. 6 returner til medspiller som straffes for å være i offsideposisjon når ballen blir spilt av medspiller, og spilleren oppnår en fordel av sin posisjon.



Skuddet fra en medspiller til nr. 8 returnerer fra målvakten. Nr 8 er i offsideposisjon når skuddet går og straffes for å oppnå en fordel av sin posisjon.



Ballen blir spilt til målvakten av en medspiller og en angrepsspiller beveger seg for å utfordre han.



Målvakten spiller ballen opp på banen og angrepsspiller nr. 9 snur for å komme ut av offsideposisjon.

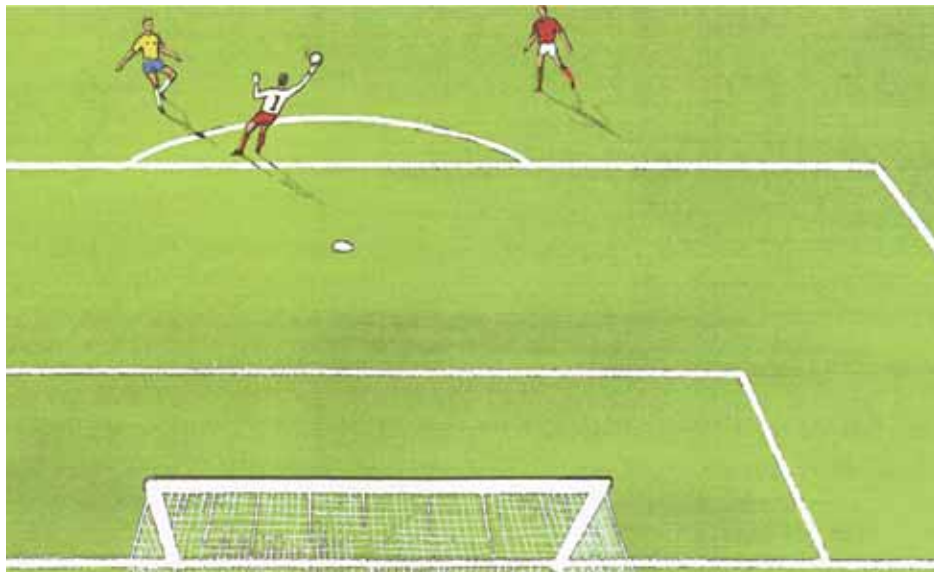


Ballen blir mottatt av en motspiller til angrepsspilleren og spilt til en annen medspiller ut på flanken. Angrepsspiller nr. 9 straffes for å ikke være i en offsideposisjon fordi han ikke er involvert i aktivt spill og oppnår ingen fordel ved å være i denne posisjon.

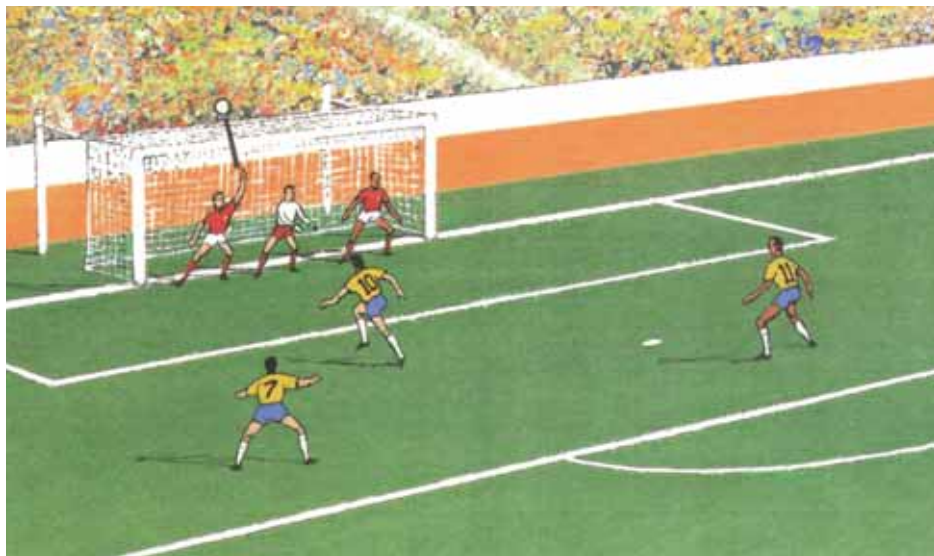
PLANSJER FEIL OG OVERTREDELSER



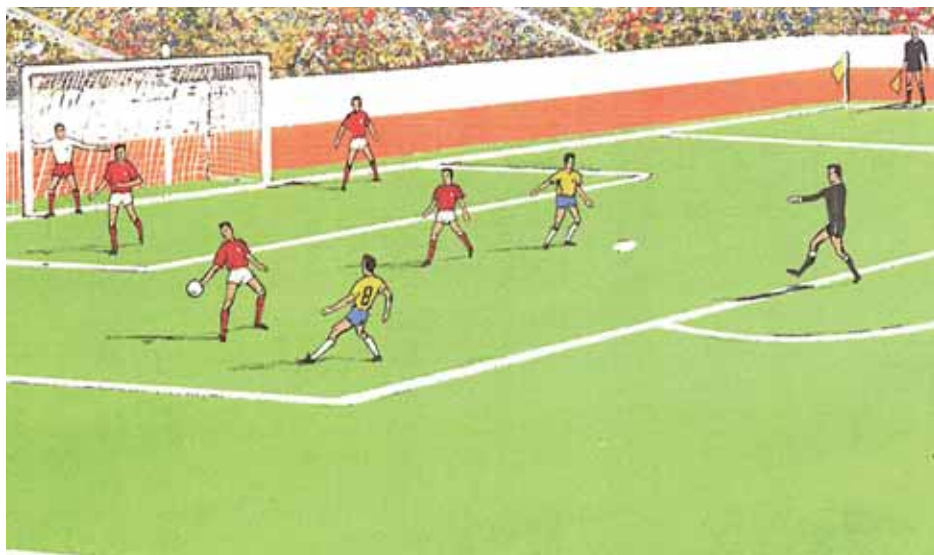
Angrepsspiller nr 8 skal spille ballen forbi en forsvarsspiller rett utenfor straffesparkfeltet. Forsvarsspilleren stopper ballen forsettlig med hånden. Det skal dømmes direkte frispark og forsvarsspilleren skal tildeles rødt kort for å frata motparten en klar scoringssjansje.



Ballen spilles fremover til en angrepsspiller og målvakten tar ballen med hånden utenfor straffesparkfeltet. Målvakten utvisees for å frata motparten en åpenbar scoringssjansje.



Angrepsspiller nr. 10 skyter mot mål. Umiddelbart før ballen går over mållinjen og i mål, slår en forsvarsspiller ballen over tverrstangen. Straffespark dømmes og forsvarsspilleren utvises for å frata motparten en åpenbar scoringssjans.



En forsvarsspiller slår forsettlig ballen med hånden innenfor sitt eget straffesparkfelt, og dommeren dømmer straffespark.



Målvakten feller en angrepsspiller i sitt eget straffesparkfelt, og straffespark blir dømt. Målvakten skal ikke utvises fordi angrepsspilleren er på vei bort fra målet og har ingen åpenbar scoringssjansje.



Angrepsspiller nr. 10 beveger seg fremover nær sidelinjen når han felles av en forsvarsspiller. Nr. 10 har ikke en åpenbar scoringssjansje, og forsvarsspilleren skal ikke utvises.



En angrepsspiller er på vei mot mål med en åpenbar scoringssjansje når han blir felt av en forsvarsspiller. Forsvarsspilleren utvises for å ha fratatt motparten en åpenbar scoringssjansje.



En angrepsspiller utfordrer for å komme seg mot mål da han blir felt av en forsvarsspiller. Når dette skjer, har han imidlertid ikke en åpenbar scoringssjansje og forsvarsspilleren skal derved ikke utvises.



En angrepsspiller felles av en forsvarsspiller innenfor straffesparkfeltet, og straffespark dømmes. Forsvarsspilleren skal ikke utvises fordi angrepsspilleren er på vei bort fra målet, og ikke har åpenbar scoringssjansje.



En angrepsspiller er på vei mot mål når han blir holdt av målvakten. Målvakten utvises for å frata motparten en åpenbar scoringssjansje.

NOTATER